

CREACION DE PERSONAJE

1º) Anota los Atributos básicos de tu personaje (Puntos Base) que irás modificando con los bonos.

2º) Elegir el arte marcial de tu personaje:

ARTE MARCIAL	LOCALIZACIÓN	ACCIONES DESFAVORABLES	ACCIONES FAVORABLES
Aikido	Japón	Patadas + Destreza	Proyecciones + Reflejos
Boxeo	EEUU o Inglaterra	Patadas + Luxaciones	Puños + Bloqueos
Capoeira	Brasil	Sumisiones + Proyecciones	Esquivas + Patadas
Full Contact	EEUU	Sumisiones	Bloqueos
Hapkido	Korea	Puños + Esquivas	Patadas + Proyecciones
Jeet Kune Do	China o EEUU	Puntos de Acción	Destreza
Jiu Jutsu	Japón	Patada + Puños	Suelo + Sumisiones
Judo	Japón	Patada + Puños	Proyecciones + Sumisiones
Kapu Jualua (Lua)	Hawai	Suelo + Esquivas	Proyecciones + Sumisiones
Karate	Japón	Sumisiones	Patadas
Kenpo Karate	EEUU y Hawai	Suelo	Esquiva
Kick Boxing	Japón	Puntos de Acción	Stamina
Krav Maga	Israel	Patadas	Luxaciones
Kung Fu	China	Stamina	Puntos de Acción
Lethwei (Boxeo Birmano)	Birmania	Proyecciones	Patadas
Lucha Olimpica	EEUU y Gran Bretaña	Puños	Sumisiones
May Thai	Tailandia	Sumisiones + Suelo	Patadas + Puños
MMA	EEUU, Europa y Japón	Proyecciones + Esquivas	Sumisiones + Luxaciones
Muay Boran	Tailandia	Suelo + Puntos de Acción	Patadas + Resistencia
Nambudo	Japón	Bloqueos	Proyecciones
Ninjitsu	Japón	Resistencia	Movimiento
Pa Kua Chang	China	Suelo	Esquivas
Sambo	Rusia	Esquivas+Patadas	Luxaciones+Proyecciones
Savate	Francia	Suelo	Patadas
Shaolin	China	Stamina	Resistencia
Shorinki Kempo	Japón	Destreza	Reflejos
Sumo	Japon	Movimiento	Resistencia
Taek Won Do	Korea	Sumisiones	Patadas
Tai Chi Chuan	China	Iniciativa	Puntos de Acción
Vovinam Viet Vo Dao	Vietnam	Bloqueos	Patadas
Wing Chun	China	Sumisiones	Puños
Wrestling	EEUU y Mexico	Destreza	Resistencia
Wushu / Sanda	China	Reflejos	Destreza
Yawara Jitsu	España	Iniciativa	Reflejos
Zen Do Kai	Australia	Suelo	Patadas
Zui Quan (Kung Fu del Borracho)	China	Sumisiones	Esquivas

3º) Elegir Nacionalidad:

Nº	ZONA GEOGRAFICA	BENEFICIO
1	África	+1d6 Movimiento
2	América del Norte y centro	+1d6 Destreza
3	Europa del Este	+2 Stamina
4	Europa Occidental	+1d6 Iniciativa
5	Oceanía	+1d6 Resistencia
6	Países Asiáticos	+1d6 Reflejos
7	Sudamérica	+1d6 Puntos de Acción

4º) Elegir Corpulencia:

TIPO DE PESO	BENEFICIO	DESVENTAJA
Ligero	+1d6 Iniciativa	-1d6 Resistencia
Medio	+1d6 Movimiento	-1d6 Reflejos
Pesado	+1d6 Destreza	-1d6 Puntos de Acción

5º) Elegir Atributos:

Puedes gastar hasta 12 puntos, sin superar el máximo de cada categoría.

ATRIBUTOS	PUNTOS BASE	MAXIMO PUNTOS
Iniciativa	2d6	6d6
Puntos de Acción	6d6	12d6
Movimiento	5d6	8d6
Destreza	3d6	6d6
Reflejos	3d6	6d6
Resistencia	0d6	2d6
Stamina	10	15