

CREACION DE PERSONAJE

1º) Anota los Atributos básicos de tu personaje (Puntos Base) que irás modificando con los bonos.

2º) Elegir el arte marcial de tu personaje:

| ARTE MARCIAL | LOCALIZACIÓN | ACCIONES DESFAVORABLES | ACCIONES FAVORABLES |
|---------------------------------|----------------------|---------------------------|---------------------------|
| Aikido | Japón | Patadas + Destreza | Proyecciones + Reflejos |
| Boxeo | EEUU o Inglaterra | Patadas + Luxaciones | Puños + Bloqueos |
| Capoeira | Brasil | Sumisiones + Proyecciones | Esquivas + Patadas |
| Full Contact | EEUU | Sumisiones | Bloqueos |
| Hapkido | Korea | Puños + Esquivas | Patadas + Proyecciones |
| Jeet Kune Do | China o EEUU | Puntos de Acción | Destreza |
| Jiu Jutsu | Japón | Patada + Puños | Suelo + Sumisiones |
| Judo | Japón | Patada + Puños | Proyecciones + Sumisiones |
| Kapu Jualua (Lua) | Hawai | Suelo + Esquivas | Proyecciones + Sumisiones |
| Karate | Japón | Sumisiones | Patadas |
| Kenpo Karate | EEUU y Hawai | Suelo | Esquiva |
| Kick Boxing | Japón | Puntos de Acción | Stamina |
| Krav Maga | Israel | Patadas | Luxaciones |
| Kung Fu | China | Stamina | Puntos de Acción |
| Lethwei (Boxeo Birmano) | Birmania | Proyecciones | Patadas |
| Lucha Olimpica | EEUU y Gran Bretaña | Puños | Sumisiones |
| May Thai | Tailandia | Sumisiones + Suelo | Patadas + Puños |
| MMA | EEUU, Europa y Japón | Proyecciones + Esquivas | Sumisiones + Luxaciones |
| Muay Boran | Tailandia | Suelo + Puntos de Acción | Patadas + Resistencia |
| Nambudo | Japón | Bloqueos | Proyecciones |
| Ninjitsu | Japón | Resistencia | Movimiento |
| Pa Kua Chang | China | Suelo | Esquivas |
| Sambo | Rusia | Esquivas+Patadas | Luxaciones+Proyecciones |
| Savate | Francia | Suelo | Patadas |
| Shaolin | China | Stamina | Resistencia |
| Shorinki Kempo | Japón | Destreza | Reflejos |
| Sumo | Japon | Movimiento | Resistencia |
| Taek Won Do | Korea | Sumisiones | Patadas |
| Tai Chi Chuan | China | Iniciativa | Puntos de Acción |
| Vovinam Viet Vo Dao | Vietnam | Bloqueos | Patadas |
| Wing Chun | China | Sumisiones | Puños |
| Wrestling | EEUU y Mexico | Destreza | Resistencia |
| Wushu / Sanda | China | Reflejos | Destreza |
| Yawara Jitsu | España | Iniciativa | Reflejos |
| Zen Do Kai | Australia | Suelo | Patadas |
| Zui Quan (Kung Fu del Borracho) | China | Sumisiones | Esquivas |

3º) Elegir Nacionalidad:

| Nº | ZONA GEOGRAFICA | BENEFICIO |
|----|----------------------------|-----------------------|
| 1 | África | +1d6 Movimiento |
| 2 | América del Norte y centro | +1d6 Destreza |
| 3 | Europa del Este | +2 Stamina |
| 4 | Europa Occidental | +1d6 Iniciativa |
| 5 | Oceanía | +1d6 Resistencia |
| 6 | Países Asiáticos | +1d6 Reflejos |
| 7 | Sudamérica | +1d6 Puntos de Acción |

4º) Elegir Corpulencia:

| TIPO DE PESO | BENEFICIO | DESVENTAJA |
|--------------|-----------------|-----------------------|
| Ligero | +1d6 Iniciativa | -1d6 Resistencia |
| Medio | +1d6 Movimiento | -1d6 Reflejos |
| Pesado | +1d6 Destreza | -1d6 Puntos de Acción |

5º) Elegir Atributos:

Puedes gastar hasta 12 puntos, sin superar el máximo de cada categoría.

| ATRIBUTOS | PUNTOS BASE | MAXIMO PUNTOS |
|------------------|-------------|---------------|
| Iniciativa | 2d6 | 6d6 |
| Puntos de Acción | 6d6 | 12d6 |
| Movimiento | 5d6 | 8d6 |
| Destreza | 3d6 | 6d6 |
| Reflejos | 3d6 | 6d6 |
| Resistencia | 0d6 | 2d6 |
| Stamina | 10 | 15 |